|  |  |
| --- | --- |
| **Várias tentativas** | Este teste permite 3 tentativas. Esta é a tentativa número 1. |
| **Forçar conclusão** | Uma vez iniciado, este Teste deve ser concluído em uma sessão. Não saia do teste antes de clicar em **Salvar e enviar**. |

**Pergunta 1**

1. À medida que se avança pelo modelo, ocorre uma iteração e o software evo¬lui para estágios superiores, normalmente com aumento da complexidade. Cada iteração está provida das atividades determinadas pelos quadrantes planejamento, avaliação de alternativas e riscos, desenvolvimento do sof¬tware e avaliação do cliente. No ciclo de vida de desenvolvimento de sof¬tware, trata-se da propriedade do modelo:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | Cascata. |
|  | b. | Incremental. |
|  | c. | Espiral. |
|  | d. | Prototipação. |
|  | e. | Balbúrdia. |

0,1 pontos

**Pergunta 2**

1. Um analista foi contratado para desenvolver um sistema de pesquisa de DVD em lojas virtuais. O sistema deverá solicitar ao usuário um título de DVD, que será usado para realizar a pesquisa nas bases de dados das lojas convenia¬das. Ao detectar a disponibilidade do DVD solicitado, o sistema armazenará temporariamente os dados das lojas (nome, preço, data prevista para entre¬ga do produto) e exibirá as informações ordenadas por preço. Após analisar as informações, o cliente poderá efetuar a compra. O contratante deverá testar algumas operações do sistema antes de ele ser finalizado. Há tempo suficiente para que o analista atenda a essa solicitação e efetue eventuais modificações exigidas pelo contratante. Com relação a essa situação, julgue os itens a seguir quanto ao modelo de ciclo de vida clássico:

I. O entendimento do sistema como um todo e a execução sequencial das fases sem retorno produzem um sistema que pode ser validado pelo contratante.

II. A elaboração do protótipo pode ser utilizada para resolver dúvidas de comunicação, o que aumenta os riscos de inclusão de novas funciona-lidades não prioritárias.

III. A definição das restrições deve ser a segunda fase a ser realizada no desenvolvimento do projeto, correspondendo à etapa de engenharia.

IV. Um processo iterativo permite que versões progressivas mais completas do sistema sejam construídas e avaliadas.

Estão corretos apenas os itens.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | I e II. |
|  | b. | I e III. |
|  | c. | II e III. |
|  | d. | II e IV. |
|  | e. | III e IV |

0,1 pontos

**Pergunta 3**

1. Indique qual das afirmativas abaixo NÃO está relacionada ao ciclo de vida em espiral:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | Atualmente é a abordagem mais realística para o desenvolvimento de software em grande escala. |
|  | b. | Usa uma abordagem que capacita o desenvolvedor e o cliente a entender e reagir aos riscos em cada etapa evolutiva. |
|  | c. | Exige considerável experiência na determinação de riscos e depende dessa experiência para ter sucesso. |
|  | d. | As novas versões podem ser planejadas de modo que os riscos técnicos possam ser administrados. |
|  | e. | Demorará muitos anos até que a eficácia desse modelo possa ser determinada com certeza absoluta. |

0,1 pontos

**Pergunta 4**

1. São exemplos de paradigmas de Engenharia de Software:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | O Modelo RAD (Rapid Application Development), linear e evolutivo de processo de software. |
|  | b. | Modelo Cascata, Prototipação e Incremental. |
|  | c. | Modelo cíclico, Espiral e Incremental. |
|  | d. | Modelo Incremental, Cíclico e Cascata. |
|  | e. | Modelo Espiral, montagem de processo concorrente e de Montagem de Componentes. |

Resposta

# Revisar envio do teste: AS\_II

## Conteúdo

|  |  |
| --- | --- |
| **Usuário** | Marcelo Alencar Marcelo de Alencar CRUZ\_EAD\_Tec.Em Análise e Des.Sistemas\_3A\_20161 |
| **Curso** | ENGENHARIA DE SOFTWARE - 80h\_Turma\_01\_032016 |
| **Teste** | AS\_II |
| **Iniciado** | 11-03-2016 23:33 |
| **Enviado** | 11-03-2016 23:49 |
| **Status** | Completada |
| **Resultado da tentativa** | 0,2 em 0,4 pontos |
| **Tempo decorrido** | 15 minutos |

### Pergunta 1

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | À medida que se avança pelo modelo, ocorre uma iteração e o software evo¬lui para estágios superiores, normalmente com aumento da complexidade. Cada iteração está provida das atividades determinadas pelos quadrantes planejamento, avaliação de alternativas e riscos, desenvolvimento do sof¬tware e avaliação do cliente. No ciclo de vida de desenvolvimento de sof¬tware, trata-se da propriedade do modelo: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

### Pergunta 2

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Um analista foi contratado para desenvolver um sistema de pesquisa de DVD em lojas virtuais. O sistema deverá solicitar ao usuário um título de DVD, que será usado para realizar a pesquisa nas bases de dados das lojas convenia¬das. Ao detectar a disponibilidade do DVD solicitado, o sistema armazenará temporariamente os dados das lojas (nome, preço, data prevista para entre¬ga do produto) e exibirá as informações ordenadas por preço. Após analisar as informações, o cliente poderá efetuar a compra. O contratante deverá testar algumas operações do sistema antes de ele ser finalizado. Há tempo suficiente para que o analista atenda a essa solicitação e efetue eventuais modificações exigidas pelo contratante. Com relação a essa situação, julgue os itens a seguir quanto ao modelo de ciclo de vida clássico:  I. O entendimento do sistema como um todo e a execução sequencial das fases sem retorno produzem um sistema que pode ser validado pelo contratante.  II. A elaboração do protótipo pode ser utilizada para resolver dúvidas de comunicação, o que aumenta os riscos de inclusão de novas funciona-lidades não prioritárias.  III. A definição das restrições deve ser a segunda fase a ser realizada no desenvolvimento do projeto, correspondendo à etapa de engenharia.  IV. Um processo iterativo permite que versões progressivas mais completas do sistema sejam construídas e avaliadas.  Estão corretos apenas os itens. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

### Pergunta 3

0 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Indique qual das afirmativas abaixo NÃO está relacionada ao ciclo de vida em espiral: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

### Pergunta 4

0 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | | |
|  | São exemplos de paradigmas de Engenharia de Software: | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Novo teste dia 24-03-16

**Pergunta 1**

1. São exemplos de paradigmas de Engenharia de Software:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | O Modelo RAD (Rapid Application Development), linear e evolutivo de processo de software. |
|  | b. | Modelo Cascata, Prototipação e Incremental. |
|  | c. | Modelo cíclico, Espiral e Incremental. |
|  | d. | Modelo Incremental, Cíclico e Cascata. |
|  | e. | Modelo Espiral, montagem de processo concorrente e de Montagem de Componentes. |

**0,1 pontos**

**Pergunta 2**

1. Indique qual das afirmativas abaixo NÃO está relacionada ao ciclo de vida em espiral:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | Atualmente é a abordagem mais realística para o desenvolvimento de software em grande escala. |
|  | b. | Usa uma abordagem que capacita o desenvolvedor e o cliente a entender e reagir aos riscos em cada etapa evolutiva. |
|  | c. | Exige considerável experiência na determinação de riscos e depende dessa experiência para ter sucesso. |
|  | d. | As novas versões podem ser planejadas de modo que os riscos técnicos possam ser administrados. |
|  | e. | Demorará muitos anos até que a eficácia desse modelo possa ser determinada com certeza absoluta. |

**0,1 pontos**

**Pergunta 3**

1. À medida que se avança pelo modelo, ocorre uma iteração e o software evo¬lui para estágios superiores, normalmente com aumento da complexidade. Cada iteração está provida das atividades determinadas pelos quadrantes planejamento, avaliação de alternativas e riscos, desenvolvimento do sof¬tware e avaliação do cliente. No ciclo de vida de desenvolvimento de sof¬tware, trata-se da propriedade do modelo:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | Cascata. |
|  | b. | Incremental. |
|  | c. | Espiral. |
|  | d. | Prototipação. |
|  | e. | Balbúrdia. |

**0,1 pontos**

**Pergunta 4**

1. Assinale a alternativa nas quais todas as afirmativas fazem referência ao modelo Espiral:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | A versão inicial é frequentemente o núcleo do produto (a parte mais importante). |
|  | b. | As primeiras versões podem não ser implementadas com poucas pessoas se o núcleo do produto for complexo. |
|  | c. | As novas versões podem ser planejadas, mas os riscos técnicos não podem ser administrados. |
|  | d. | Ele acopla a natureza iterativa da prototipação com os aspectos controlados e sistemáticos do modelo Incremental. |
|  | e. | É dividido em uma série de atividades de trabalho ou regiões de tarefa. |

Respostas

|  |
| --- |
| Marcelo Alencar Marcelo de Alencar CRUZ\_EAD\_Tec.Em Análise e Des.Sistemas\_3A\_20161 |
| Curso | ENGENHARIA DE SOFTWARE - 80h\_Turma\_01\_032016 |
| Teste | AS\_II |
| Iniciado | 24-03-2016 20:49 |
| Enviado | 24-03-2016 20:57 |
| Status | Completada |
| Resultado da tentativa | 0,3 em 0,4 pontos |
| Tempo decorrido | 7 minutos |

* **Pergunta 1**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | São exemplos de paradigmas de Engenharia de Software: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 2**

0 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Indique qual das afirmativas abaixo NÃO está relacionada ao ciclo de vida em espiral: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 3**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | À medida que se avança pelo modelo, ocorre uma iteração e o software evo¬lui para estágios superiores, normalmente com aumento da complexidade. Cada iteração está provida das atividades determinadas pelos quadrantes planejamento, avaliação de alternativas e riscos, desenvolvimento do sof¬tware e avaliação do cliente. No ciclo de vida de desenvolvimento de sof¬tware, trata-se da propriedade do modelo: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 4**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | | |
|  | Assinale a alternativa nas quais todas as afirmativas fazem referência ao modelo Espiral: | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |